



L.31 - Informatica per le Aziende Digitali | Piano di studi - Indirizzo Digital Education and Gaming

Anno	Insegnamento	SSD	CFU
1	Algebra	MAT/02 (MATH-02/A)	6
1	Calcolo delle probabilità e statistica	MAT/06 (MATH-03/B)	6
1	Analisi matematica	MAT/05 (MATH-03/A)	9
1	Programmazione	INF/01 (INFO-01/A)	12
1	Basi di dati	ING-INF/05 (IINF-05/A)	9
1	Algoritmi e strutture dati	INF/01 (INFO-01/A)	9
1	Architettura dei calcolatori	INF/01 (INFO-01/A)	9
2	Tecnologie Web	INF/01 (INFO-01/A)	12
2	Game based learning	M-PED/03 (PAED-02/A)	6
2	Psicologia dell'educazione	M-PSI/04 (PSIC-02/A)	6
2	Sicurezza informatica	INF/01 (INFO-01/A)	9
2	Fondamenti di intelligenza artificiale	INF/01 (INFO-01/A)	9
2	Diritto digitale	IUS/20 (GIUR-17/A)	6
2	Ingegneria del software	ING-INF/05 (IINF-05/A)	12
3	Fondamenti di game design	ING-INF/05 (IINF-05/A)	9
3	User experience	ING-INF/05 (IINF-05/A)	6
3	Cloud computing	ING-INF/05 (IINF-05/A)	9

Anno	Insegnamento	SSD	CFU
3	Project management	ING-IND/35 (IEGE-01/A)	6
3	Idoneità di lingua inglese	NN	6
3	Insegnamento a scelta		6
3	Insegnamento a scelta		6
3	Insegnamento a scelta		6
3	Laboratorio di gaming	NN	2
3	Prova Finale		4

Polo Himerà
 Termini Imerese (PA)
 Via Ignazio Capuano, n.14
 3888508430
 tutorcsf@yahoo.it